

3D-Coat ライセンス認証についてのご案内

この度は、3D-Coat フルプロフェッショナルバージョンをご購入いただきまして誠にありがとうございます。

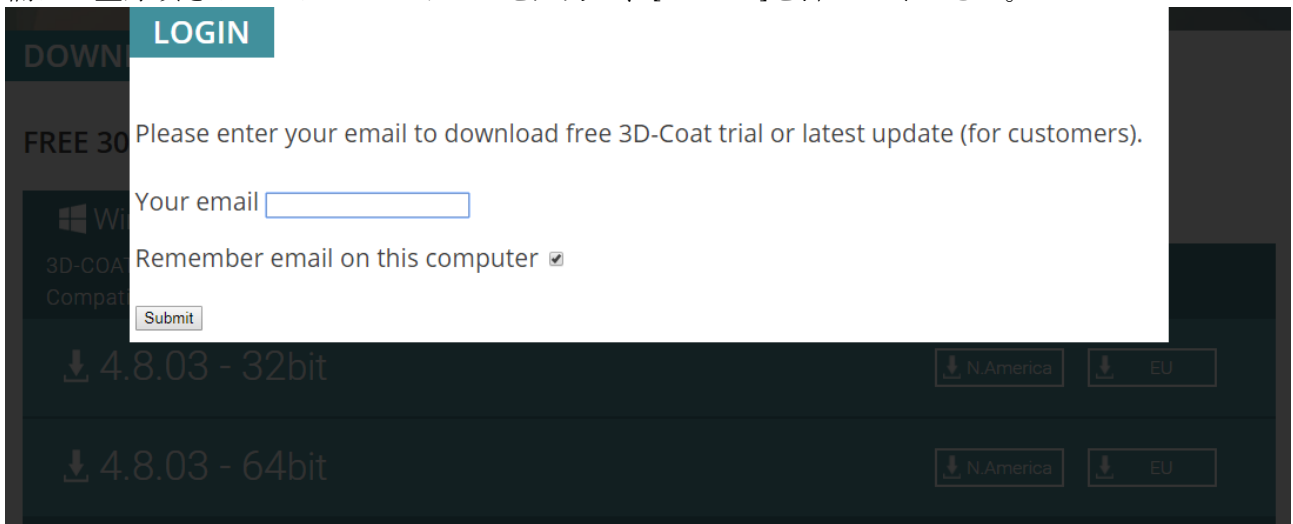
■3D-Coat インストーラのダウンロード方法

1. ダウンロードサイトから、お使いになる OS 用のインストーラをダウンロードしてください。

3D-Coat ダウンロードサイト

<https://3dcoat.com/download/>

ダウンロードボタンを押すと、メールアドレスの入力を行う画面が表示されますので、[Your email] 欄にご登録頂きましたメールアドレスを入力し、[Submit]を押してください。



2. インストーラを起動しますと、使用する言語を選択できますので **Japanese** を選択してください。
※Windows の場合、インストーラは管理者として実行してください。

3. 3D-Coat Windows には、DX(DirectX)と GL(OpenGL)の2つのグラフィックモードがあります。
GeForce 等のゲーム用グラフィックカードをご使用の場合は、DX モードが高速です。
Quadro 等のプロフェッショナル用では、GL モードのほうが高速に動作します。

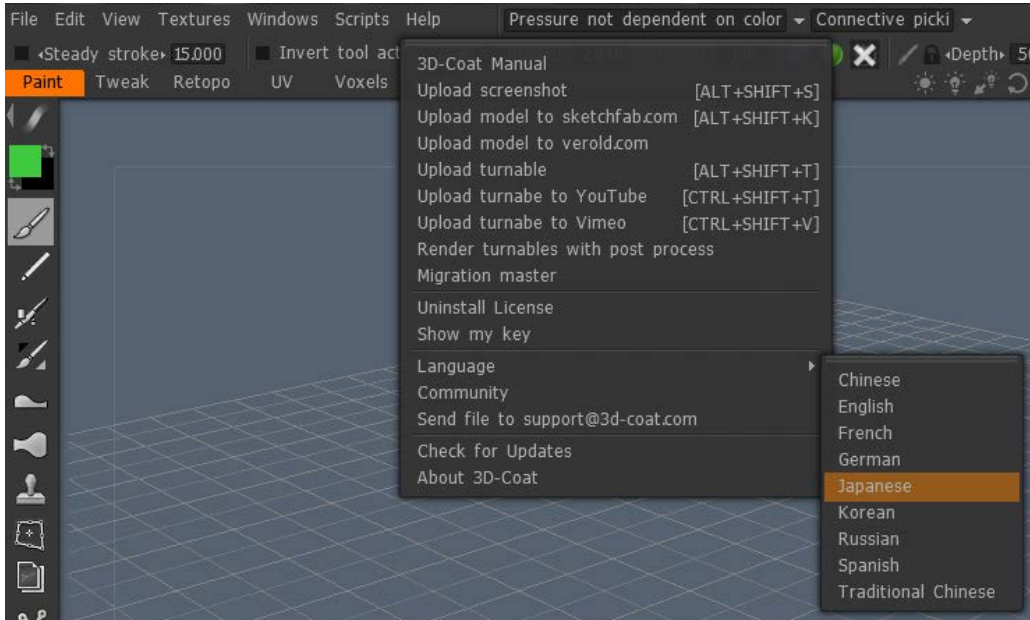
また、Windows 版は CUDA 対応版と非対応があります。
CUDA を使用する場合は、CUDA 対応版を起動してください。

4. ライセンスに関しましては、複数のマシンにライセンスを登録することが出来ますが、時折、開発元のライセンスサーバと接続し、ライセンスの使用状況を検出します。
複数のマシンで 3D-Coat を同時起動しているのが検出されると、ソフトウェアの使用がブロックされる恐れがありますのでご注意ください。
不要なライセンスは【手順 6】の方法でアンインストールしていただくことを推奨致します。

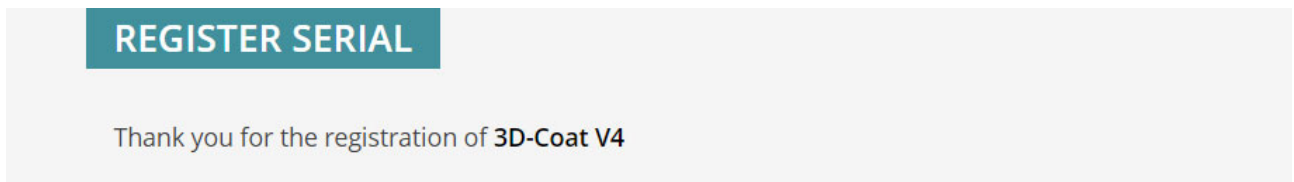
5. ライセンスの登録方法

インストール終了後、3D-Coat を起動し[ライセンス登録]ウィンドウの [シリアルナンバーをクリップボードにコピーしてください] と表示されているテキストフォームに発行された V4 のシリアルナンバーを入力し、[登録]ボタンをクリックしてください。

※使用言語が英語の場合は [Help]メニュー -> [Language] -> [Japanese]を選択していただくと UI が日本語に切り替わります。



[登録]ボタンをクリックしますと、Web ブラウザが自動的に起動し、3D-Coat 公式 Web ページにつながります。



上記のように「Thank you for registration 3D-Coat V4」と表示されましたら、認証が完了となります。

登録したシリアル番号は、[ヘルプ] -> [自分のキーを表示] で確認することができます。
(セキュリティ上の理由により、キーの一部は隠れて表示されます。
例：V4PWIN-#####-#####-xxxxxx)

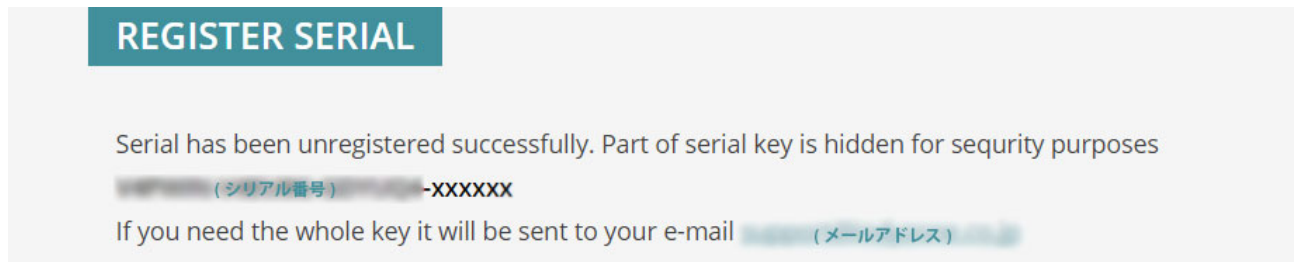
別マシンへのライセンスの移動に関しましては、一度ライセンスを既存のマシンからアンインストールしていただく必要があります。

6. ライセンスのアンインストール方法

3D-Coat を起動し、[ヘルプ] -> [ライセンスの削除] を選択します。

[本当にライセンスをアンインストールしますか?] と表示されますので、[はい]を選択します。

Web ブラウザが自動的に起動し、3D-Coat 公式 Web ページにつながります。



と表示されれば、ライセンスのアンインストールが完了です。

■ 3D-Coat V4 のマイナーアップグレードについて

3D-Coat V4 のライセンスはすべての 4.x バージョンに対応します。

3D-Coat V4.x から V4.x へのアップグレード（例：V4.7->V4.8）を行う場合は [Help (ヘルプ)] > [Migration Master (環境移行ツール)] を使用して作業ファイル、ライセンス、ブラシ形状、および他のデータをユーザーの既存の「3D-CoatV47」フォルダからバージョン別の「3D-CoatV48」フォルダへコピーすることができます。

(例： C:\Users\ユーザー名\Documents\3D-CoatV48)

