

3D-Coat フローティングライセンス認証についてのご案内

この度は、3D-Coat フローティングライセンスをご購入いただきまして誠にありがとうございます。
フローティングライセンスの設定についてご案内いたします。

FServer 概要

1. フローティングライセンスのアップグレード(V3 から V4 へ)

フローティングライセンスを V3 から V4 にアップグレードするためには、最新の FServer をダウンロードし、インストールする必要があります。最新版は、V3 と V4 の両方のライセンスに対応しています。

既存 V3 ライセンスのアップグレード方法(有償)に関しては、お持ちのシリアル番号を記載して、メールにて営業までお問い合わせください。

3D-Coat V4 へのアップグレードは、2012 年 8 月 1 日以降に 3D-Coat V3 をご購入いただいている場合、無償で V3 ライセンスを V4 ライセンスにアップグレードできます。

無償アップグレードは次の URL より行えます。

<https://3dcoat.com/buy/upgrade-to-v4/>

ここでは、オフラインキーではなく、購入時に取得したシリアル番号を入力するようにしてください。

V3 のシリアル番号を入力すると V4 のシリアル番号が発行され、V3 のシリアル番号は無効となります。

FServer をインストール後、既存の V3 のライセンスを削除し、新しい V4 のライセンスを登録してください。

また、オフラインライセンスが必要な場合は、サポートまでお問い合わせください。

2. フローティングライセンスとは

フローティングライセンスは、企業や学校などで実際のライセンス数以上に 3D-Coat の利用者がいる場合に非常に有用なライセンス形態です。フローティングライセンスを利用するにはサーバーを用意し、そちらに FServer ソフトウェアをインストールします。FServer には購入時に取得したシリアル番号を登録します。

シリアル番号には、購入した個数分のライセンスが紐付けられており、その個数分の 3D-Coat を同時に使用することができます。

3. フローティングライセンスへの変換

ノードロックライセンスをお持ちの方は、3 ノードロックライセンスを 2 フローティングライセンスに交換することができます。もしくは差額を支払うことで既存ライセンスをアップグレードできます。例えば、11 ノードロックライセンスをお持ちであれば、無償で 6 フローティングライセンスに交換でき、残る 2 ノードロックライセンスをフローティングに有償アップグレードすることで、合計 8 フローティングライセンスを取得することができます。フローティングライセンスの追加購入価格は、通常のノードロックライセンスの 1.5 倍の価格に設定されています。価格の詳細に関しては営業までお問い合わせください。学校等の教育で使用される場合は、無償でフローティングライセンスに交換します。

4. フローティングライセンスを使用するための必要条件

フローティングライセンスを利用するには、3D-Coat 3.5.19A 以降のバージョンが必要です。

最新版は、以下からダウンロードできます。

<http://3d-coat.com/download/>

3D-Coat のフローティングライセンスサーバーである FServer は、インターネットに接続している Linux、Windows、OS X が稼働する PC にインストールする必要があります。インターネットに接続する環境がない場合は、後述の「インターネット接続がない場合のオフラインライセンス」を参照ください。